



# Bayerischer Eissport-Verband e.V.

Haus des Sports • Georg-Brauchle-Ring 93 • Postfach 50 01 20 • 80971 München

☎ 089 - 157 992-0 • ☎ 089 - 157 992-20 • ✉ gst@bev-eissport.de • www.bev-eissport.de

Fachsparte Eisstocksport • Landessportwart • Anton Leutner • Riedelsteinstr. 26 • 93471 Arnbruck

☎ 09945 - 1756 • ☎ 09945 - 317 462 • ✉ bev-sportwart@freenet.de



## Modifizierter Spielmodus für Meisterschaften Herren 2. Bundesliga – Oberligen Winter 2011/12

Auszug aus den BEV- Durchführungsbestimmungen, Teil: 18.2.2.5 bis 18.2.2.5.5

### Qualifikationsrunde:

1. und 2. Spieltag 28 Mannschaften „Jeder gegen Jeden“ 28er Mannschaftsspiegel.
- Die farblich unterschiedlichen Stockmarker verbleiben auf der jeweiligen Bahn, und sind vor jedem Spiel von den Mannschaften neu auf den Stock zu platzieren.
- Die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer erhält die gelben Marker und die mit der höheren die roten.
- Der WBL (1. Spieltag) hat dafür Sorge zu tragen, dass innerhalb **einer Woche** der Auswerter die Zwischenergebnisse elektronisch oder per CD/Stick übermittelt, die Original Zwischenergebnislisten, Wertungsblätter aus den Durchgängen 1-14, dem WBL (2. Spieltag) oder dem Zuständigen des Auswertungsbüro zukommen lässt, damit dieser ohne weiteren Aufwand die Meisterschaft weiter auswerten kann..

Dg.	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4	Bahn 5	Bahn 6	Bahn 7	Bahn 8	Bahn 9	Bahn 10	Bahn 11	Bahn 12	Bahn 13	Bahn 14	
1	1:28	27:2	3:26	25:4	5:24	23:6	7:22	21:8	9:20	19:10	11:18	17:12	13:16	15:14	
2	28:27	26:1	2:25	24:3	4:23	22:5	6:21	20:7	8:19	18:9	10:17	16:11	12:15	14:13	
3	27:26	25:28	1:24	23:2	3:22	21:4	5:20	19:6	7:18	17:8	9:16	15:10	11:14	13:12	
4	26:25	24:27	28:23	22:1	2:21	20:3	4:19	18:5	6:17	16:7	8:15	14:9	10:13	12:11	
5	25:24	23:26	27:22	21:28	1:20	19:2	3:18	17:4	5:16	15:6	7:14	13:8	9:12	11:10	
6	24:23	22:25	26:21	20:27	28:19	18:1	2:17	16:3	4:15	14:5	6:13	14:7	8:11	10:9	
7	23:22	21:24	25:20	19:26	27:18	17:28	1:16	15:2	3:14	13:4	5:12	11:6	7:10	9:8	
8	22:21	20:23	24:19	18:25	26:17	16:27	28:15	14:1	2:13	12:3	4:11	10:5	6:9	8:7	
9	21:20	19:22	23:18	17:24	25:16	15:26	27:14	13:28	1:12	11:2	3:10	9:4	5:8	7:6	
10	20:19	18:21	22:17	16:23	24:15	14:25	26:13	12:27	28:11	10:1	2:9	8:3	4:7	6:5	
11	19:18	17:20	21:16	15:22	23:14	13:24	25:12	11:26	27:10	9:28	1:8	7:2	3:6	5:4	
12	18:17	16:19	20:15	14:21	22:13	12:23	24:11	10:25	26:9	8:27	28:7	6:1	2:5	4:3	
13	17:16	15:18	19:14	13:20	21:12	11:22	23:10	9:24	25:8	7:26	27:6	5:28	1:4	3:2	
14	16:15	14:17	18:13	12:19	20:11	10:21	22:9	8:23	24:7	6:25	26:5	4:27	28:3	2:1	Aussetzen
15	13:15	16:12	11:17	18:10	9:19	20:8	7:21	22:6	5:23	24:4	3:25	26:2	1:27		14+28
16	12:14	15:11	10:16	17:9	8:18	19:7	6:20	21:5	4:22	23:3	2:24	25:1	28:26		13+27
17	11:13	14:10	9:15	16:8	7:17	18:6	5:19	20:4	3:21	22:2	1:23	24:28	27:25		12+26
18	10:12	13:9	8:14	15:7	6:16	17:5	4:18	19:3	2:20	21:1	28:22	23:27	26:24		11+25
19	9:11	12:8	7:13	14:6	5:15	16:4	3:17	18:2	1:19	20:28	27:21	22:26	25:23		10+24
20	8:10	11:7	6:12	13:5	4:14	15:3	2:16	17:1	28:18	19:27	26:20	21:25	24:22		9+23
21	7:9	10:6	5:11	12:4	3:13	14:2	1:15	16:28	27:17	18:26	25:19	20:24	23:21		8+22
22	6:8	9:5	4:10	11:3	2:12	13:1	28:14	15:27	26:16	17:25	24:18	19:23	22:20		7+21
23	5:7	8:4	3:9	10:2	1:11	12:28	27:13	14:26	25:15	16:24	23:17	18:22	21:19		6+20
24	4:6	7:3	2:8	9:1	28:10	11:27	26:12	13:25	24:14	15:23	22:16	17:21	20:18		5+19
25	3:5	6:2	1:7	8:28	27:9	10:26	25:11	12:24	23:13	14:22	21:15	16:20	19:17		4+18
26	2:4	5:1	28:6	7:27	26:8	9:25	24:10	11:23	22:12	13:21	20:14	15:19	18:16		3+17
27	1:3	4:28	27:5	6:26	25:7	8:24	23:9	10:22	21:11	12:20	19:13	14:18	17:15		2+16
28	28:2	3:27	26:4	5:25	24:6	7:23	22:8	9:21	20:10	11:19	18:12	13:17	16:14		1+15

**bleibt frei**

1. Spieltag

2. Spieltag

### Endrunde:

- Die Spiele im „Auf- und Ab-System“ bewegen sich innerhalb 1 Gruppe auf den Bahnen 1 bis 14. (**Keine Auf und Abstiegsrunde mehr**).
- Gespielt werden 6 Auf- und Ab-Spiele sowie 2 Platzierungsspiele. (Auch bei verminderter Teilnehmerzahl muß die entsprechende Anzahl von 6 Auf- und Ab-Spielen durchgeführt werden)
- Der Gewinner steigt eine Bahn auf, der Verlierer eine Bahn ab.
- Bei einem Unentschieden siegt die Mannschaft, die in der Qualifikationsrunde die bessere Platzierung hatte. Dies entspricht der Startnummer.
- Alle Startnummern ergeben sich aus den Ergebnissen der Qualifikationsrunde.
- Das Anspiel beim „Auf und Ab-System“ hat die Mannschaft mit der **niedrigeren** Startnummer, danach werden zwei Platzierungsspiele (12 Kehren) durchgeführt, das Anspiel im ersten Platzierungsspiel (Spiel 7) hat die Mannschaft mit der **höheren** Startnummer, und im zweiten Platzierungsspiel (Spiel 8) wird es gewechselt.
- Die farblich unterschiedlichen Stockmarker verbleiben bei der Endrunde auf der jeweiligen Bahn und sind vor jedem Spiel von den Mannschaften neu zu platzieren. Die Mannschaft mit der **niedrigen** Startnummer erhält die **gelben** Marker und die mit der **höheren** Startnummer die **roten**.
- Für das Auf- und Ab-System wird ein Block mit 8 Wertungsblätter (blanko) auf jeder Bahn ausgelegt. Die jeweiligen Mannschaften tragen vor dem Spiel jeweils ihre Startnummer und den Vereinsnamen auf dem Wertungsblatt ein.
- Die Mannschaft die im 1. Durchgang anspielt, trägt nach jeder Kehre das Ergebnis in das Wertungsblatt ein und aktualisiert zugleich die Bahnanzeige

Dg.	Bahn 1	Bahn 2	Bahn 3	Bahn 4	Bahn 5	Bahn 6	Bahn 7	Bahn 8	Bahn 9	Bahn 10	Bahn 11	Bahn 12	Bahn 13	Bahn 14	
1	1:2	3:4	5:6	7:8	9:10	11:12	13:14	15:16	17:18	19:20	21:22	23:24	25:26	27:28	
2	6. Auf- und														
3	Ab- Spiele														
4															
5															
6															
7	2. Platzierungs-														
8	spiele														

3. Spieltag